```
int RAST = 13;
int OSVETLITEV = 12;
int PROZENJE = 11;
unsigned long d1 (30000);
int d2 (3000);
int d3 (500);
int i;
int INTERVAL=140;

void setup() {
  pinMode(13, OUTPUT); // RAST
  pinMode(12, OUTPUT); // OSVETLITEV
  pinMode(11, OUTPUT); // PROZENJE

}

void loop() {
  // Prvi sklop ukazov
  for (int i = 0; i < INTERVAL; i++) {
    digitalWrite(RAST, LOW); // Vklopi RAST
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);

    digitalWrite(RAST, HIGH); // Izklopi RAST

    digitalWrite(OSVETLITEV, LOW); // Vklopi OSVETLITEV
    delay(d2); // Počakaj 3 sekunde
    digitalWrite(PROZENJE, LOW); // Vklopi PROZENJE
    delay(d3); // Počakaj 1 sekundo
    digitalWrite(PROZENJE, HIGH); // Izklopi PROZENJE
    delay(d2); // Počakaj 3 sekunde
    digitalWrite(OSVETLITEV, HIGH); // Izklopi OSVETLITEV
    delay(d2); // Počakaj 3 sekunde
  }


  // Drugi sklop ukazov
  for (int i = 0; i < INTERVAL; i++) {
    digitalWrite(OSVETLITEV, LOW); // Vklopi OSVETLITEV
    delay(d2); // Počakaj 3 sekunde
    digitalWrite(PROZENJE, LOW); // Vklopi PROZENJE
    delay(d3); // Počakaj 1 sekundo
    digitalWrite(PROZENJE, HIGH); // Izklopi PROZENJE
    delay(d2); // Počakaj 3 sekunde
    digitalWrite(OSVETLITEV, HIGH); // Izklopi OSVETLITEV
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
    delay(d1);
  }


}
```